

Projektskizze

- Projekt-Idee

Unsere Projekt-Idee ist, ein Spiel zu kreetieren, indem ein schmelzender Schneemann im frühen Sommer Schneebälle einsammeln muss, um nicht zu schmelzen. Der Schneemann wurde von Kleinkindern mit dem noch übrigen Schnee des späten Frühlings gebaut. Nun ist es zu heiss geworden und er möchte in den hohen Norden ziehen. Doch dem armen Schneemann stellen sich Hindernisse in den Weg. Er muss sich über Berge, Häuser und Bäume kämpfen.

- Spielverlauf

Um das Spiel zu starten, muss man auf die Taste „S“ drücken. Sobald man auf die rechte Pfeiltaste drückt, begiebt sich der Schneemann Frosty auf seine lange Reise. Falls ein Hindernis (Berg, Haus, Baum) auftaucht, muss man auf die Leertaste drücken. Ab und zu tauchen Schneebälle auf, die Frosty einsammeln muss, um nicht zu schmelzen. Läuft man in ein Hindernis, oder man sammelt zu wenig Schneebälle ein, ist das Spiel vorbei. Falls man es jedoch schafft und am Ziel ankommt, hat man gewonnen.



- Zeitplan

27.03.23 – 10.04.23 —> Website

17.04 – 24.04.23 —> Digital/Hardware

- Rollenverteilung

Wir arbeiten alle zusammen und jeder macht mal alles.

